

Seguimiento de los Recursos F...

https://www.mst.hacienda.gob.mx/vft-web/menu/home.do

Google Gmail Nueva pestaña YouTube Maps Noticias SQL - SACG SALIR Declaranet Declaranet BBVA Net Cash Bancorte | El Banco F... Dell Alienware Inicio - Gasolineras...

Bienvenido Panel de control

Ejercicio y Destino

Ejercicio del gasto

%

del recurso pagado

Ver más

Destino del Gasto

%

de proyectos validados

Ver más

Resultados

Indicadores

%

con avance en el logro de metas

Ver más

Evaluaciones

%

El reporte de este módulo se deberá realizar en el Sistema de Formato Único

Ver más

SECRETARÍA DE HACIENDA Y CRÉDITO PÚBLICO - DERECHOS RESERVADOS © 2014 - POLÍTICAS DE PRIVACIDAD

Versión 1.0

Inicio

12:44 p.m.
14/07/2023

Seguimiento de los Recursos F...

https://www.mst.hacienda.gob.mx/rft-web/cargaMasivaEG/registroMasivo.do

GoogleGmailNueva pestañaYouTubeMapsNoticiasSQL - SACGSALIRDeclaranetDeclaranetBBVA Net CashBanorte | El Banco F...DellAlienwareInicio - Gasoliner...

Carga Ejercicio del GastoEjercicio del gasto

InicioCarga Ejercicio del Gasto

Instrucciones y CatálogosPaso 1: Carga de plantillasPaso 2: Consulta información

Tiempo restante: -1 dÃas 1:12 Hrs

Instrucciones:

I. Para la carga de la informaci3n de los programas deber1 de realizarlo con la plantilla "plantillaEG.csv", manteniendo la misma extensi3n "csv", y que su tama1o no exceda los 5Mb.

II. En la fila 1 del archivo, se encuentra la secci3n de los t1tulos, los cuales no deber1n de ser modificados.

III. A partir de la fila 2 del archivo comenzar1 la informaci3n de cada uno de los programas, la cual deber1 de seguir la siguiente estructura:

a. Para identificar el registro del programa presupuestario en el campo tipo de registro deber1 de contener el valor 1. (Rem1tase al cat1logo Tipo de Registro).

b. Para identificar las partida gen1ricas de ese programa el(os) registro(s) en el campo tipo de registro deber1 de contener el valor 2. (Rem1tase al cat1logo Tipo de Registro).

IV. En la parte inferior de este recuadro, podr1 descargar los cat1logos, donde se indicar1 las caracter1sticas que debe de cumplir cada columna (campo), as1 mismo podr1 tambi3n descargar la plantilla "plantillaEG.csv".

V. En la esquina superior derecha de la secci3n "Carga de Plantillas" se encuentra la opci3n de cargar plantilla, d3 clic en "Cargar Archivo" para abrir la ventana que permitir1 seleccionar el archivo a cargar. Deber1 de dar clic en el bot3n "Aceptar" que dar1 inicio de la carga del archivo que contiene los programas a registrar.

VI. En la Tabla historial de cargar, aparecer1 el avance indicando en cu1l de los tres estatus se encuentra la carga, deber1 de presionar el bot3n "Actualizar" para revisar el avance de la carga.

VII. Cuando un archivo se encuentre en fila ser1 factible cancelarlo.

VIII. En caso de que la carga sea exitosa, el proceso mandara a validar los registros

IX. En caso de que la carga no sea exitosa, aparecer1 el(os) mensaje(s) informando de los errores detectados, en caso de que se encuentren m1s de 5 errores, podr1 descargar la lista completa de los errores encontrados.

Descargar Cat1logos

Descargar

Descargar Plantilla

Descargar

Inicio

SECRETAR1A DE HACIENDA Y CR3DITO P1BLICO - DERECHOS RESERVADOS 2014 - POL1TICAS DE PRIVACIDAD

Versi3n 1.0

Windows

Escribe aqu1 para buscar

Firefox

12:44 p. m.
14/07/2023

Analítico de Avances Inicio - Analítico de Avances

Consulta de Programas

Ciclo: 2023

Ciclo de recurso: 2023

Ramo: 11 - Educación Pública

Programa Presupuestal: U 006 Subsidios para organismos descentralizados est...

Entidad: Nayarit

Municipio: Seleccione...

Periodo: Segundo Trimestre (ABR-JUN)

Estatus Flujo: Validado

Consultar

Limpiar

Ir al Inicio

Descargar consulta

Mostrar 5 programas

TOTAL REGS	ENTIDAD/ MUNICIPIO	CICLO RECURSO	PERIODO	RAMO	PROGRAMA PRESUPUESTARIO	MONTO TRANSFERIDO	RENDIMIENTOS	REINTEGROS
11	Nayarit	2023	2-Segundo Trimestre	11-Educación Pública	U006-Subsidios para organismos descentralizados estatales	\$1,256,977,002.00	\$15,627.59	\$2,289.13

Mostrando 1 al 1 de 1 programas

Anterior

1

Siguiente